



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO
ISTITUTO COMPRENSIVO DI EDOLO

Via A. Morino, 5 - 25048 EDOLO (BS) - Tel. 0364.71247 - Fax 0364.73161
Codice Meccanografico: BSIC87000G - Codice fiscale: 90019150177
Codice Univoco: UF1EK9
e-mail: bsic87000g@istruzione.it bsic87000g@pec.istruzione.it
sito web: www.icedolo.edu.it

CIRCOLARE n°	36
del	31/10/2024
Prot. n.	Vedi segnatura

Indirizzata a:
<ul style="list-style-type: none">Genitori degli alunni Scuola primaria I.C Edolo IC Edolo
<ul style="list-style-type: none">All'albo on line
<ul style="list-style-type: none">Atti

Oggetto: Presentazione progetti **I.C. EDOLO: STUDENTI AL CENTRO NELLE SCIENZE E NELLE LINGUE**

Giovedì 7 novembre alle ore 17:30 on line sulla piattaforma Teams, il Dirigente Scolastico presenterà ai genitori della scuola primaria delle classi seconde , terze , quarte e quinte I laboratori/percorsi didattici, formativi e di orientamento per **alunne e alunni delle Scuole Primarie** dell'I.C Edolo programmati in orario scolastico ed extrascolastico all'interno del Progetto :

I.C. EDOLO: STUDENTI AL CENTRO NELLE SCIENZE E NELLE LINGUE
Potenziamento delle competenze STEM

Saranno illustrati percorsi dettagliati, le modalità di iscrizione, la sede di attuazione e il periodo di svolgimento

Il link dell'incontro sotto-riportato sarà trasmesso anche sul registro e pubblicato anche sul sito il giorno dell'incontro

https://teams.microsoft.com/l/meetup-join/19%3ameeting_NDE3MzUzNTQtZTg3Yi00NGM1LWFmZDEtNTNmMzljMmI5ODRk%40thread.v2/0?content=%7b%22id%22%3a%2238822e62-8653-4fd7-9d7a-9c2088417f88%22%2c%22oid%22%3a%2255fa1ed1-80c4-4059-a1af-98d4dfdf188b%22%7d

ELENCO DEI CORSI PROGRAMMATI

Corso	Periodo di svolgimento	Calendario Di massima		descrizione
LE AVVENTURE DI TOPIN – PERCORSO DI CODING PER LE CLASSI SECONDE DELLA SCUOLA	Dal 13/11/2024 al 18/12/2024	Lunedì dalle ore 14:00 alle ore 16:00	12 ore: n.6 incontri da 2 ore ciascuno.	Percorso di coding per la scuola primaria In questa attività alunni e alunne impareranno alcune nozioni di base della programmazione costruendo un labirinto e

PRIMARIA DI MALONNO			NB: in orario scolastico.	programmando il loro robot per attraversarlo. L'attività si propone idealmente come collegamento tra le discipline STEM e quelle umanistiche in quanto inserisce le attività di programmazione in una cornice narrativa, costituita dalla storia del topolino - robot che deve fuggire dal labirinto
LE AVVENTURE DI TOPIN – PERCORSO DI COODING PER LE CLASSI PRIME E SECONDE DELLA SCUOLA PRIMARIA DI CORTENO GOLGI	Dal 11/11/2024 al 16/12/2024	Lunedì dalle ore 11:00 alle ore 13:00	12 ore: n.6 incontri da 2 ore ciascuno. NB: in orario scolastico.	
LE AVVENTURE DI TOPIN PERCORSO DI COODING PER LE CLASSI SECONDE DELLA SCUOLA PRIMARIA DI EDOLO	Dal 13/01/2025 al 17/02/2025	Lunedì dalle ore 14:00 alle ore 16:00	12 ore: n.6 incontri da 2 ore ciascuno. NB: in orario scolastico.	
CREA IL TUO VIDEOGIOCO PER LE CLASSI TERZE, QUARTE e QUINTE della SCUOLA PRIMARIA DI MALONNO	Dal 10/12/2024 al 04/02/2025	Martedì dalle ore 14:15 alle ore 16:15	12 ore: n.6 incontri da 2 ore ciascuno.	In questa attività laboratoriale la classe si trasformerà in uno studio di sviluppo di videogiochi: alunni e alunne potranno provare in prima persona a realizzare il proprio prodotto ludico attraverso le tecnologie digitali. Il laboratorio prevede l'utilizzo di una piattaforma multimediale (quale ad esempio Genial.ly) accessibile tramite l'account studente (ad esempio quello disponibile tramite Microsoft365) per realizzare un semplice videogame. La classe, divisa in gruppi, verrà indirizzata dal formatore esterno a scegliere il tipo di videogioco che vuole creare, elaborando la trama e sviluppando l'aspetto grafico, anche attraverso l'utilizzo di template già disponibili e scegliendo eventuali effetti sonori o sottofondi musicali all'interno di collezioni di materiale sotto licenza Creative Commons o di pubblico dominio. Si passerà poi ad implementare le proprie idee all'interno dell'interfaccia del gioco. L'ultima parte del laboratorio sarà dedicata al
CREA IL TUO VIDEOGIOCO PER LE CLASSI TERZE, QUARTE e QUINTE della SCUOLA PRIMARIA DI EDOLO (aperto anche alla PRIMARIA di CORTENO/SONICO)	Dal 05/12/2024 al 30/01/2025	Giovedì dalle ore 14:15 alle ore 16:15	12 ore: n.6 incontri da 2 ore ciascuno.	
CREA IL TUO VIDEOGIOCO PER LE CLASSI TERZE (non prioritarie), QUARTE e QUINTE della SCUOLA PRIMARIA DI EDOLO (aperto anche alla PRIMARIA di CORTENO)	Dal 06/12/2024 al 31/01/2025	Venerdì dalle ore 14:15 alle ore 16:15	12 ore: n.6 incontri da 2 ore ciascuno.	

				testing: ogni gruppo proverà i videogiochi realizzati dagli altri gruppi, in un momento finale di condivisione ludica.
“TECNOLOGIA E MATEMATICA LABORATORIALE- SCRATCH, E GIOCHI MATEMATICI” PER LE CLASSI QUARTE E QUINTE della SCUOLA PRIMARIA di EDOLO	Dicembre/gennaio	Orario pomeridiano, possibilmente di giovedì.	12 ore: n.6 incontri da 2 ore ciascuno.	Questo corso tratterà i temi legati al coding, con particolare riferimento alla matematica e alla geometria analitica. Le attività proposte consentiranno agli studenti di imparare divertendosi. Una delle applicazioni maggiormente utilizzate sarà Scratch. La didattica sarà di tipo laboratoriale e le attività saranno svolte a gruppi.
“STEAM: GIOCANDO CON L’ARTE E LA MATEMATICA” PER LE CLASSI QUARTA E QUINTA DELLA SCUOLA PRIMARIA DI MALONNO	gennaio/febbraio	Martedì, giovedì	12 ore: n.6 incontri da 2 ore ciascuno.	Il percorso, a carattere interdisciplinare, è finalizzato ad accrescere la motivazione nei confronti dell’aritmetica e della geometria riconoscendo concetti matematici nell’arte, nei contesti di vita quotidiana, nell’ambiente scolastico e non.

Certa che saprete cogliere l’opportunità formativa proposta per i vostri ragazzi e il nostro intento di **creare un ambiente educativo** che favorisca l’**apprendimento attivo**, stimolando la curiosità e la motivazione ad apprendere, vi aspetto numerosi

Cordialmente

Il Dirigente Scolastico
 Prof.ssa Giacomini Andreoli
 Firmato digitalmente